**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Seleccionar categoría de plato**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 06/03/2013 | 0.1 | Creación | Abel |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

1. [Casos de uso: Seleccionar categoría de plato](#id.iv0mx8lu01hk)

1. [Descripción Breve](#id.617t47dzjgw9)

2. [Flujo de eventos](#id.3bv0wx4rsilb)

1. [Flujo básico](#id.x4fdo9vvwu47)

3. [Requisitos especiales](#id.3ct0q2xa2vh2)

4. [Precondiciones](#id.d3lialwnghf3)

5. [Postcondiciones](#id.54guxf1ufmo3)

6. [UML](#id.s9w9qgxomgim)

**Especificación de caso de uso: Seleccionar categoría de plato**

**1. Casos de uso: Seleccionar categoría de plato**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al usuario ver los distintos platos que existen dentro de una determinada categoría del restaurante que ha seleccionado.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. En la parte superior de la aplicación, siempre visible, se encuentran las distintas categorías de platos que ofrece el restaurante.

2. Tras pulsar alguna de ellas, se mostrará al usuario todos los platos que engloba dicha categoría.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Haber seleccionado algún restaurante.

**5. Post-condiciones**

El usuario, permanecerá en dicha pantalla, hasta que decida moverse a otra o pulse el botón de atrás del dispositivo.

**6. UML**

